

## ТЕХНИЧЕСКА ХАРАКТЕРИСТИКА

### СВРЕДЛЮ ЗА ДЪРВО – LEWIS

#### S Holz Schlangenbohrer

Auger bit LEWIS type

19500



Ø mm	L	L2	Ø Schaft Ø shank	€	Best-Nr. order no.
6	235	160	6		19 506 200
6	320	255	6		19 506 320
6	460	380	6		19 506 450
7	235	160	7		19 507 200
7	460	380	7		19 507 450
8	235	160	8		19 508 200
8	320	255	8		19 508 320
8	460	380	8		19 508 450
8	600	530	8		19 508 600
9	235	160	9		19 509 200
9	460	380	9		19 509 450
10	235	160	10		19 510 200
10	320	255	10		19 510 320
10	460	380	10		19 510 450
10	600	530	10		19 510 600
12	235	160	10		19 512 200
12	320	255	10		19 512 320
12	460	380	10		19 512 450
12	600	530	10		19 512 600
14	235	160	10		19 514 200
14	320	255	10		19 514 320
14	460	380	10		19 514 450
14	600	530	10		19 514 600

Ø mm	L	L2	Ø Schaft Ø shank	€	Best-Nr. order no.
16	235	160	10		19 516 200
16	320	255	10		19 516 320
16	460	380	10		19 516 450
16	600	530	10		19 516 600
18	235	160	10		19 518 200
18	320	255	10		19 518 320
18	460	380	10		19 518 450
18	600	530	10		19 518 600
20	235	160	10		19 520 200
20	320	255	10		19 520 320
20	460	380	10		19 520 450
20	600	530	10		19 520 600
22	235	160	10		19 522 200
22	320	255	10		19 522 320
22	460	380	10		19 522 450
22	600	530	10		19 522 600
24	235	160	10		19 524 200
24	320	255	10		19 524 320
24	460	380	10		19 524 450
24	600	530	10		19 524 600
26	235	160	10		19 526 200
26	320	255	10		19 526 320
26	460	380	10		19 526 450
26	600	530	10		19 526 600

Ø mm	L	L2	Ø Schaft Ø shank	€	Best-Nr. order no.
28	235	160	12		19 528 200
28	320	255	12		19 528 320
28	460	380	12		19 528 450
28	600	530	12		19 528 600
30	235	160	12		19 530 200
30	320	255	12		19 530 320
30	460	380	12		19 530 450
30	600	530	12		19 530 600
32	235	160	12		19 532 200
32	320	255	12		19 532 320
32	460	380	12		19 532 450
32	600	530	12		19 532 600
34	235	160	12		19 534 200
36	235	160	12		19 536 200

- материал: cv – стоман
- проектирани за пробиване на точни отвори в меко и твърдо дърво
- цилиндрична опашка
- специален жлеб за по – бързо извеждане на отпадъка при пробиване
- дълъг експлоатационен период